

第2回全道eスポーツ学校リーグ戦 VALORANT部門 大会規約

1. はじめに
2. 参加資格
3. 大会形式
4. オンライン予選
5. オフライン決勝
6. ゲーム環境
7. 一般

1. はじめに

第2回全道eスポーツ学校リーグ戦は北海道eスポーツ学生連盟及び学校リーグ戦実行委員会(以下運営チーム)が運営・管理を行います。

運営チームはルールで定める内容を遵守して大会を進行する他。定められていない内容が発生した場合及びルールを適用する事が著しく公正性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

2. 参加資格

本大会に参加する為には以下の参加資格が必要となります。

- ・北海道の大学院・大学・専門学校・高等専門学校・高等学校のいずれかに在籍し

ている方。

- 日本語でのコミュニケーションが取れる方
- 本規約を熟読し、ご理解頂いた上でご参加頂ける方
- パソコンをお持ちの方
- discordアカウントを持ち、大会中に通話ができる方
- インターネット環境(光回線推奨)をお持ちの方
- RiotIDをお持ちの方

3. 大会形式

全道eスポーツ学校リーグ戦はオンライン予選及びオンライン決勝の2部構成で実施致します。

4. オンライン予選

4-1 エントリー

- 大会エントリーにつきましては**10月15日**より専用申し込みフォームを告知致します。
- 事前の参加資格のご確認をお願い致します。
- 本大会は5人1チームとなります。
- サブメンバーの登録は1チーム3名までと致します。
- 各学校から複数のチームの参加が可能です。但し1人が複数のチームに参加はできません。また、異なるタイトルでの選手の重複は問題ありません。
- 対戦形式は総当たり戦と致します。
- 大会エントリーにつきましては下記の内容が必要となります。
学校名 / 氏名 / Riot ID

4-2 大会ルール

- 使用するモードはメインモードと致します。
- 対戦は1ラウンド100秒、13ラウンド先取での勝利となります。
- キャラクターに関しましては、事前申告は必要ありません。
- 12対12と対戦成績が並んだ場合オーバータイム形式によって2勝差が付くまで続行致します。
- ステージ選択はランダムで決定致します。
- キャラクタースキンの変更は禁止致します。

4-3 進行

- Discord大会進行チャンネルに参加いたしましたら、チームメンバー各自チェックインカテゴリにチーム名の記述をお願い致します。
- オンライン予選開始前にDiscordに大会進行チャンネルを作成致しますので、参加者の方は1度お集まり頂きます。その後、大会のタイムスケジュール等を発表致しますので、そちらに合わせて5分以内に応答する様お願い致します。

5. オンライン決勝

オンライン予選にて総当たり戦の結果1位のチームと2位のチームは決勝戦進出となり、後日オンラインでの決勝戦を行います。

5-1 大会ルール

- ・大会ルールに関しましてはオンライン予選と同様の形で行います。

6. ゲーム環境

- ・開催日に配信されております最新バージョンを使用して行います。

7. 一般

7-1 スポーツマンシップ

- ・大会出場者が、ブログ・SNS・動画投稿サイト等で他の参加者への誹謗中傷行為が判明した場合は、エントリー済みの本大会への参加を禁止致します。
また、今後の全道eスポーツ学校リーグ戦への参加をお断り致します。

7-2 免責事項

- ・ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、全道eスポーツ学校リーグ戦を延期・中断・中止する場合があります。また、代替開催につきましては主催者の判断により行わない場合があります。

7-3 肖像権及び個人情報の取り扱い

- ・参加者は、参加中の肖像・ゲーム内名称・年齢および自己紹介などの情報が、大会主催者、及び大会関係者が作成するウェブサイト、大会関連の広報物、報道並びに情報メディアにおいて今年度並びに、来年度以降も使用される可能性があることを了解し、付随して主催者、及び大会関係者が制作する印刷物・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾します。