

第1回全道eスポーツ学校リーグ戦  
大乱闘スマッシュブラザーズ Special 部門  
大会規約

1. はじめに
2. 参加資格
3. 大会形式
4. オンライン予選
5. オフライン決勝
6. ゲーム環境
7. 一般

## 1. はじめに

第1回全道eスポーツ学校リーグ戦は北海道eスポーツ学生連盟及び学校リーグ戦実行委員会(以下運営チーム)が運営・管理を行います。

運営チームはルールで定める内容を遵守して大会を進行する他。定められていない内容が発生した場合及びルールを適用する事が著しく公正性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

## 2. 参加資格

本大会に参加する為には以下の参加資格が必要となります。

- ・北海道の大学院・大学・専門学校・高等専門学校・高等学校のいずれかに在籍している事。
- ・日本語でのコミュニケーションが取れる方
- ・本規約を熟読し、ご理解頂いた上でご参加頂ける方
- ・Nintendo Switchをお持ちの方
- ・インターネット環境(光回線推奨)をお持ちの方(回線速度 20mbps 以上)

## 3. 大会形式

全道eスポーツ学校リーグ戦はオンライン予選及びオフライン決勝の2部構成で実施致します。

## 4. オンライン予選

### 4-1 エントリー

- ・大会エントリーにつきましては10月15日より専用申し込みフォームを告知致します。
- ・事前の参加資格のご確認をお願い致します。
- ・本大会は3人1チームの団体戦となります。(大将、副将、三将)
- ・サブメンバーの登録は1チーム1名と致します。
- ・各学校から2チームまでの参加を認めます。
- ・対戦形式は総当たり戦と致します。
- ・大会エントリーにつきましては下記の内容が必要となります。  
学校名 / 氏名 / プレイヤーネーム

#### 4-2 大会ルール

- ・大会形式は1対1を3試合行い、2勝したチームの勝利となります。
- ・対戦は大將同士、副將同士、三將同士で行って頂きます。
- ・ルールはストック制、3ストック、制限時間は7分と致します。
- ・チャージ切り札やスピリット、アイテムはなし、CPレベルは3、ハンデダメージはなし、ステージは毎回えらぶを選択。
- ・くわしいルールに関してはダメージ表示のみあり、それ以外は全てなし、ぶつとび率は1.0倍で設定して下さい。
- ・ステージは下記の5つの中からステージ選択権を持ったプレイヤーが、選択します。ステージ選択権につきましては運営より別途指示があります。  
使用可能ステージ：終点、戦場、すま村、村と街、ポケモンスタジアム2

#### 4-3 進行

- ・オンライン予選開始前にDiscordに大会進行チャンネルを作成致しますので、参加者の方は1度お集まり頂きます。その後、大会のタイムスケジュール等を発表致しますので、そちらに合わせて5分以内に応答する様お願い致します。

### 5. オフライン決勝

オンライン予選にて総当たり戦の結果1位のチームと2位のチームは決勝戦進出となり、後日オフラインでの決勝戦を行います。

#### 5-1 会場

- ・会場はe-REVO(札幌市中央区南3条西4丁目JBOXビル3階)で行います。

#### 5-2 大会ルール

- ・対戦ルールに関してはオンライン予選と同様です。
- ・対戦形式についてはBO3(2本先取)で行います。
- ・初戦は予選1位通過チームがステージ選択権を有します。その後は直前に試合で負けたチームが選択権を得ます。
- ・対戦の流れに関しましては下記のようになります。  
第1回戦 大將同士、副將同士、三將同士での対戦  
第2回戦 第1回戦に負けたチームの大將と勝ったチームの副將、負けたチーム副將と勝ったチームの三將、負けたチームの三將と勝ったチームの大將での対戦。  
第3回戦 チーム同士でまだ対戦を行っていない組み合わせでの対戦。

## 6. ゲーム環境

- ・開催日に配信されております最新バージョンを使用して行います。

## 7. 一般

### 7-1 スポーツマンシップ

- ・大会出場者が、ブログ・SNS・動画投稿サイト等で他の参加者への誹謗中傷行為が判明した場合は、エントリー済みの本大会への参加を禁止致します。  
また、今後の全道eスポーツ学校リーグ戦への参加をお断り致します。
- ・プレイヤーネームに関して運営が不適切と判断した場合、名前を変更して頂くかできなければ出場を認めない事もあります。

### 7-2 免責事項

- ・ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、全道eスポーツ学校リーグ戦を延期・中断・中止する場合があります。また、代替開催につきましては主催者の判断により行わない場合があります。

### 7-3 肖像権及び個人情報の取り扱い

- ・参加者は、参加中の肖像・ゲーム内名称・年齢および自己紹介などの情報が、大会主催者、及び大会関係者が作成するウェブ サイト、大会関連の広報物、報道並びに情報メディアにおいて今年度並びに、来年度以降も使用される可能性があることを了解し、付随して主催者、及び大会関係者が制作する印刷物・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾します。